

REQUISITOS Y CONDICIONES DEL CONCURSO

UNIVERSAL ROBOTICS CHALLENGE COLOMBIA

UNIVERSAL
ROBOTICS
CHALLENGE



EDASIM
INTEGRATING IDEAS

ArTel® Robo

EDASIM COLOMBIA LTDA
LOCAL UNIVERSAL ROBOTICS CHALLENGE PARTNER

Contenido

1. OBJETIVOS GENERALES	2
2. INFORMACIÓN GENERAL DEL CONCURSO	2
3. CATEGORÍA.....	3
4. PERÍODO DE INSCRIPCIÓN.....	3
5. TIPO DE INSCRIPCIÓN.....	3
5.1. Inscripción Individual	3
5.2 Inscripción Grupal	3
6. SEMIFINAL VIRTUAL	4
6.1 Puntos principales de la hoja de datos.....	4
6.2 Clave de acceso a simulador GoTechup	4
6.3 Evaluación	4
6.4 Resultados Semifinal	5
7. GRAN FINAL PRESENCIAL	5
7.1 Cómo participar en el Desafío de idea – vías más seguras.	6
7.2 Desafío Simulador en línea.....	7
6. FINAL MUNDIAL	8

1. OBJETIVOS GENERALES

- Posibilitar la comunicación de proyectos de robótica realizados por estudiantes.
- Potenciar la divulgación para acercar las disciplinas científico-tecnológicas a la infancia y adolescencia.
- Contribuir al desarrollo de vocaciones científicas mediante el uso de la Robótica.
- Fomentar la creatividad y el espíritu innovador y emprendedor entre el alumnado participante.
- Mejorar la didáctica de las ciencias, incorporando la metodología del Project Based Learning (PBL) a las programaciones y actividades de los centros educativos.
- Sensibilizar a los escolares a favor de las ciencias y la tecnología, ubicando el conocimiento científico y tecnológico en la vida cotidiana.
- Promover el desarrollo de conocimientos y habilidades requeridas para explorar hechos y fenómenos, a través de la vivencia de procesos de investigación y mediante el estudio de temas que respondan a necesidades e intereses personales y/o sociales.
- Sensibilizar, informar y formar tanto a la comunidad educativa como a las familias, profesores y a la sociedad en general (incluyendo a todos los agentes del sistema educativo) sobre la importancia del desarrollo del talento, la creatividad, la innovación y la promoción de las vocaciones STEM.

2. INFORMACIÓN GENERAL DEL CONCURSO

- **Categorías:** Junior: Estudiantes de Primero a Sexto grado.
Senior: Estudiantes de séptimo a Noveno grado.
- **Período de Inscripción:** Del 13 a 19 de Julio
- **Tipo de inscripción:** Individual o Grupal
- **Semifinal Virtual:** 27 de Julio
- **Gran final presencial:** 27 de Agosto
- **Final Mundial:** El ganador representará a Colombia en el international Robotics Challenge en Japón, modalidad Virtual.

3. CATEGORÍA

Cada Colegio podrá inscribirse en una o dos de las siguientes categorías:

- **Categoría Junior:** (niños de grado primero a grado sexto)
- **Categoría Senior:** (niños de grado séptimo a grado noveno)

4. PERÍODO DE INSCRIPCIÓN

Las inscripciones se realizarán entre el 13 y 19 de Julio a través del siguiente formulario de google:

Quiero inscribirme: <https://forms.gle/dQFW6Z1j5TiKB9kK8>

Nota: Solo se cuentan con 100 cupos para el concurso, una vez se complete ese cupo no se recibirán más solicitudes.

5. TIPO DE INSCRIPCIÓN

5.1. Inscripción Individual

Se realizará la inscripción para un estudiante. En este caso, en el formulario, solo diligencie la información correspondiente a esta modalidad y deje en blanco la inscripción Grupal

5.2 Inscripción Grupal

Se podrá realizar la inscripción de un grupo de trabajo, integrado por 3 estudiantes y 1 tutor. En el momento de la inscripción, en el formulario, solo diligencie la información correspondiente a esta modalidad y deje en blanco la inscripción individual.

Ejemplo de inscripción. El colegio **A** decide inscribir a un estudiante de grado tercero y a un grupo de trabajo del grado octavo. En esta situación, la institución deberá enviar dos formularios así:

- Uno para la inscripción Junior, correspondiente al estudiante de grado tercero, teniendo cuidado de diligenciar correctamente dicha categoría y la modalidad del concurso. La información de modalidad grupal se debe dejar en blanco y enviar el formulario.
- Un segundo formulario para la inscripción grupal, correspondiente al grupo de estudiantes del grado octavo, teniendo cuidado de diligenciar correctamente dicha categoría y la modalidad del concurso. La información de modalidad individual se debe dejar en blanco y enviar el formulario.

6. SEMIFINAL VIRTUAL

Una vez realice la inscripción, a vuelta de correo recibirá un formulario llamado Hoja de Datos que deberá diligenciar y enviar hasta el día 27 de Julio, siendo esta, la última fecha para enviar dicho documento. De igual manera recibirá una clave de acceso al simulador GoTechup.

6.1 Puntos principales de la hoja de datos

Vías más seguras

Competirá para diseñar y construir un robot único e innovador que ayude a mantener las vías más seguras.

- La hoja debe llevar, nombre del concursante, edad, curso, colegio y cualquier otra información que necesitemos para el concurso.
- Desarrolle un robot que ayude a cumplir el desafío de Vías más seguras.
- Nombre de su robot
- Debe describir lo más detalladamente posible y en orden, los pasos a realizar para llevar a cabo la tarea encomendada.

6.2 Clave de acceso a simulador GoTechup

Todos los inscritos (100 cupos) recibirán una clave temporal de acceso al simulador Gotechup para su conocimiento y posible entrenamiento en el caso que haya seleccionado la opción de participar en el desafío Universal Robotics Challenge 2022: Simulador en línea (Reto en simulador virtual, software GoTechup)

Consulte el siguiente video para conocer más sobre esta herramienta:

<https://youtu.be/MTmJIn9uBVo>

6.3 Evaluación

La evaluación de los colegios se realizará por una comisión de Jurados. La Comisión podrá solicitar a los participantes aclaraciones sobre las actividades propuestas, así como entrevistas con las personas responsables de los proyectos presentados.

Nota: En esta etapa los jurados evaluarán originalidad, innovación y la viabilidad del proyecto

6.4 Resultados Semifinal

Los trabajos serán evaluados por los jurados del 27 al 30 de Julio y el 30 de Julio al final del día, se procederá a informar los ganadores de cada una de las categorías.

La comunicación de los finalistas, se realizará vía correo electrónico, en total serán 20 finalistas que participarán en la Final entre las categoría Junior y Senior. En ese mismo correo se enviarán las etapas que comprenden la participación en la final. (También serán mencionadas en el presente documento)

7. GRAN FINAL PRESENCIAL

En total serán 20 finalistas que participarán en la Final entre las categoría Junior y Senior las cuales serán notificadas vía correo electrónico.

A partir de este punto, solo los 20 finalistas deberán continuar con el siguiente proceso.

La gran final consistirá en dos etapas:

Etapas 1: El día **22 de Agosto** y para poder estar de forma presencial, será necesario enviar un video donde se deberá presentar el robot en funcionamiento y donde se explique detalladamente la idea del desafío.

Etapas 2: Consistirá en la participación del desafío presencial el día **27 de Agosto en las instalaciones de la Universidad Santo Tomás en la ciudad de Bogotá a las 9:00 a.m.** El desafío consistirá en la presentación en vivo de su proyecto ante un jurado.

Serán seleccionados Primer y segundo puesto por cada categoría (Junior y Senior). Solo los primeros lugares participarán en la Final Mundial del Universal Robotic Challenge Japón que será de forma virtual con el video previamente grabado y entregado el 22 de Agosto de 2022.

Nota: La información detallada de la final presencial será enviada vía correo electrónico.



7.1 Cómo participar en el Desafío de idea – vías más seguras.

1. **Importante:** Use materiales oficiales de la competencia para construir un robot de acuerdo con el tema de este año:
 - **Tema:** Vías más seguras
 - **Materiales Oficiales:** Studuino: bit Core Unit o Studuino Lite
ArtecRobo y/o
ArtecRobo 2.0, Bloques Artec.
 - **Materiales:** Use materiales para manualidades (bandas de goma, hilo, papel, etc.) Tenga en cuenta que los materiales para manualidades no deben ser eléctricos y deben ser materiales que puedan comprarse fácilmente en cualquier tienda de manualidades o centro de mejoras para el hogar.
2. Grabe un video presentando su robot. Este video puede incluir voz en off o texto y debe tener una duración **de dos minutos o menos**.

Video de ejemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=ocY3JpTPoFk>

3. Si usted es uno de los 20 seleccionados para la gran final y no cuenta con los materiales oficiales del concurso, la organización del evento le suministrará un kit educacional nuevo de ArtecRobo basic **a modo de préstamo** para que usted o su grupo de trabajo realice el montaje del robot para el desafío. Este kit deberá ser regresado a los organizadores del evento, en las instalaciones de la Universidad Santo Tomás en Bogotá el lunes día 29 de Agosto. Los kits se devolverán en el mismo lugar donde fue retirado.

Nota: Todos los detalles de la entrega y condiciones serán enviados vía correo electrónico a los 20 finalistas seleccionados.

4. Suba su video en el formulario de google que será enviado al momento de la notificación de los finalistas. Se puede cargar en formato **mp4** o en un **link no listado de youtube**
5. **Aspectos a evaluar:** El comité evaluará cada proyecto en cuanto a **originalidad, habilidad técnica y diseño**.

6. La presentación en sí no será evaluada este año. La evaluación se limitará a los proyectos en sí más que a la calidad del video y la explicación. Cada presentador, sin embargo, debe hacer su mejor esfuerzo para mostrar las funciones y características de su proyecto en el video.

7.2 Desafío Simulador en línea

Los ganadores del concurso local del desafío de idea, automáticamente quedarán clasificados para participar en la final mundial representando a Colombia en el Desafío Universal Robotics Challenge 2022 - Simulador en línea (Reto en simulador virtual, software GoTechup). **Esto si en el formulario de inscripción seleccionó esta opción, de ser así, al momento de inscripción a vuelta de correo se le enviará un acceso al simulador para que conozca y se entrene en la herramienta.**

Información sobre esta modalidad

- **Fechas** [Finales mundiales] 17 de septiembre (sábado), 2022 a las 15:00 JST **(1:00 am, Hora local Colombia)**
- **Categoría:** Junior (estudiantes de primero a sexto grado) Senior (estudiantes de séptimo a noveno grado)
- **Resultados:** Los resultados de los Clasificatorios de Japón se anunciarán en línea el 28 de octubre (lunes)
- Se requiere PC con conexión activa a Internet (detalles a continuación):
 - Requerimientos mínimos del sistema
 - SO: Windows (7, 8, 8.1, 10), Mac OS X (10.6 o posterior), Chrome OS
 - CPU: Pentium 4, 2 GHz o superior recomendado
 - Memoria: 256 MB o más
 - Pantalla: XGA (1024 x 768) o superior
 - Navegador: Safari, Microsoft Edge, Chrome o Firefox
 - Se requiere una conexión a Internet activa.
 - La compatibilidad del dispositivo puede variar

Importante: Tenga en cuenta que la participación es individual, en el caso de que el ganador local sea un grupo de trabajo, se deberá escoger un representante para esta modalidad. De igual manera es importante tener en cuenta que al tratarse de un concurso en línea administrado por el comité del concurso en Japón, la hora de participación será en la madrugada del día sábado 17 de Septiembre a la 1:00 am, Hora Colombiana.

6. FINAL MUNDIAL

El día 27 de agosto se realizará en la ciudad de Bogotá, la final del Universal Robotics Challenge Colombia, donde se seleccionará un finalista por cada modalidad (Junior y Senior); estos finalistas participarán de forma virtual en el **Universal Robotics Challenge Japón** donde participará con el mismo vídeo que envió en la primera etapa de la competencia local.

- Los ganadores serán seleccionados entre los dos primeros clasificados de Japón y entre los dos clasificados internacionales en función de una revisión exhaustiva del Comité Ejecutivo.
- Las presentaciones internacionales (videos) serán evaluadas usando los mismos criterios por un comité especial.
- Las revisiones de las finales mundiales incluirán miembros del comité de todos los países participantes. De Colombia tendremos 2 representantes.

- El Comité Ejecutivo no traducirá videos al inglés. Los videos tendrán que ser enviados con subtítulos en español. Una vez se seleccionen los representantes por Colombia, se procederá con la edición del video con subtítulos en inglés.
- El comité evaluará cada proyecto en cuanto a **originalidad, habilidad técnica y diseño**.
- La presentación en sí no será evaluada este año. La evaluación se limitará a los proyectos en sí más que a la calidad del video y la explicación. Cada presentador, sin embargo, debe hacer su mejor esfuerzo para mostrar las funciones y características de su proyecto en el video.
- Los resultados de las finales mundiales se anunciarán en línea el 28 de octubre de 2022.